“Una console muore veramente quando esce il suo ultimo FIFA”

L’ultimo FIFA uscito per questa console:



2012-2017

E3™



Ho già vinto • 8 anni fa •

Accidenti, solo guardando la presentazione iniziale, sembra davvero che sia solo un nuovo controller. "Disegna sul nuovo controller. Gioca sul nuovo controller."

24 Rispondere Premio Condividere ...

Stanco • 8 anni fa •

Ahh, ricordo ancora quanto mi sentii a disagio quando Reggie disse per la prima volta "Wii U". All'inizio ero confuso, poi ho capito subito che era il nome della console. Persino gli applausi del pubblico mi sembravano strani. Come se tutti fossero confusi.



Lasciò moltissimi dubbi sin dal suo primo reveal al pubblico all'E3 del 2011.

Wii U



PERCHÈ È FALLITA?









2001

2006

2012

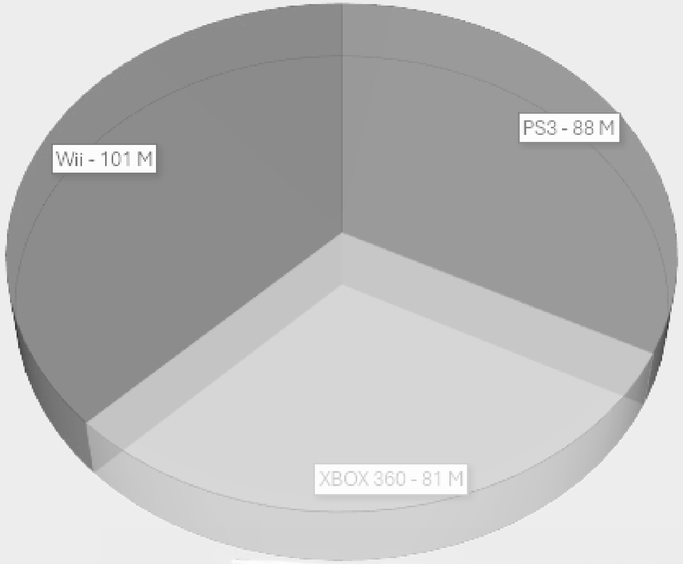
2017

Uscita nel 2012 come successore ufficiale della Wii.





Vendite





Una console che ebbe un successo incredibile grazie al suo controller innovativo, ma che a causa del focus sui casual gamers perse la fiducia dei giocatori appassionati.



HARDCORE GAMERS



CASUAL GAMERS

L’obbiettivo di Wii U era recuperare l’utenza di appassionati persa, senza perdere la componente casual e la popolarità che ne consegue.



Il GamePad era un controller con lo schema tradizionale dei tasti, ma dotato di uno schermo per essere usato in “portabilità”, ma che poteva anche mostrare un immagine diversa da quella della TV.

I 4 Toad devono cercare di prendere Mario prima dello scadere del tempo, sapendo solo la distanza dall'obbiettvo.







Mario, controllato dal gamepad, doveva nascondersi dai Toad e non farsi prendere per 2 minuti.





PS4



Console con un hardware all’avanguardia e un controller classico.

XBOX ONE



Console con un hardware all’avanguardia e un controller classico.



Console con un hardware datato con un controller innovativo con uno schermo, e 1 giocatore in più.

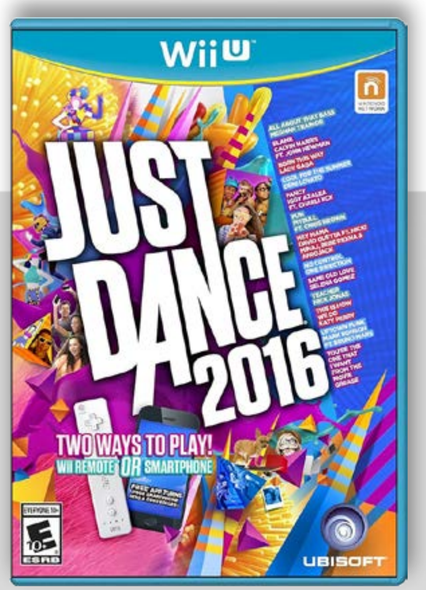
2012





Tutte le case produttrici di spicco volevano produrre giochi per Wii U e sfruttare in modo creativo il GamePad.
Ma ben presto si resero conto che le possibilità erano poche.

2016



I giochi non vendevano ed erano costosi da riprogrammare, quindi i giochi di terze parti si ridussero al solo Just Dance annuale.



Il Gamepad diventa una semplice riproduzione di cio' che si vede in TV





I giochi first party per Wii U erano molto simili a quelli già presenti su Nintendo 3DS, console con una diffusione molto più ampia.







Famiglia che gioca in gruppo



Giocatore appassionato



Bambini che convincono i genitori

Gli spot pubblicitari di Wii U erano confusionari e mostravano troppi target diversi.





La console era inferiore alla concorrwnza a livello Hardware

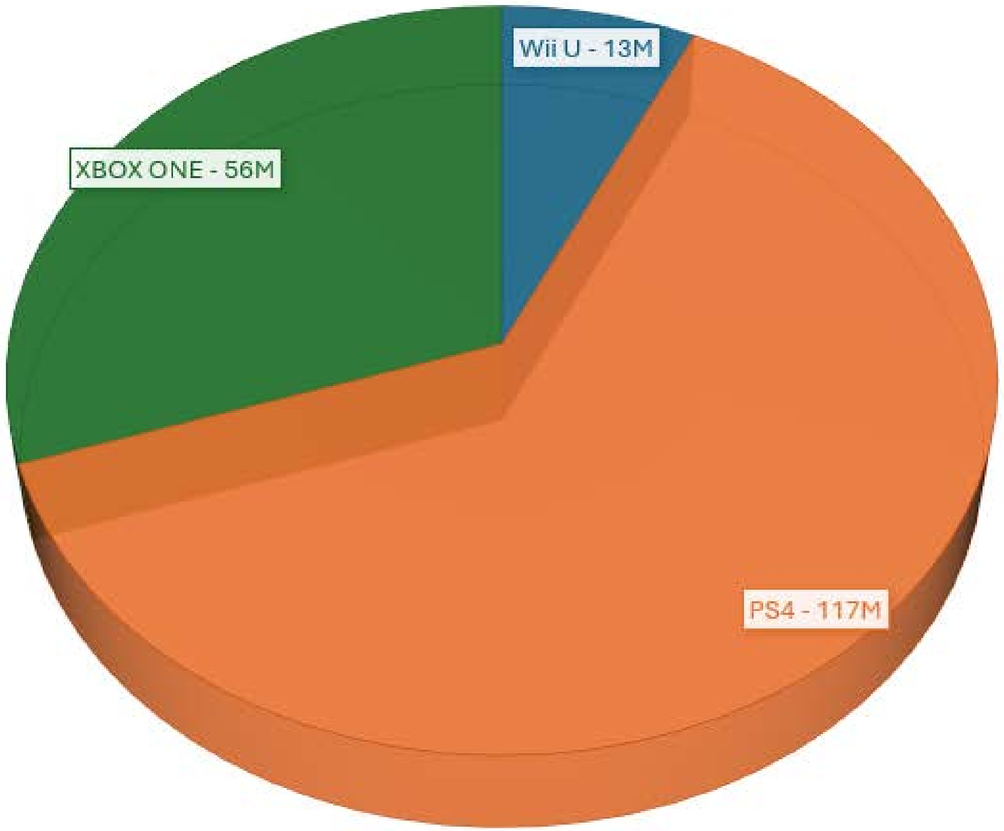


Il catalogo giochi era scarso e poco interessante





Gli spot pubblicitari erano confusionari e mostravano troppi
target diversi.



13 MILIONI DI UNITÀ


X
A
Y
B
NINTENDO
SWITCH